



PRESS RELEASE - 3 April 2009
Visby, Gotland

GOTLÄNSKT SPELPROJEKT NOMINERAT SOM "BEST NEW NORDIC TALENT" AV NORDIC GAME PROGRAM

Run Jump Duck Entertainment består av fyra studenter som går tredje året vid spelutbildningen på Högskolan på Gotland. De arbetar med spelet Vertigo som snart skall publiceras och nyligen nominerades till "The Best New Nordic Talent Award" på Nordic Game Convention.

"Man skulle kunna beskriva Vertigo som en 'Sonic möter Burnout' upplevelse." säger producent Max Tiilikainen.

Vertigo är ett plattformsracingspel som kombinerar fart och hopp för att ge snabb, adrenalinfylld action i ett spel för alla, oavsett spelvana. Målet i Vertigo är att plocka upp så många powerups man kan för att kedja ihop dem, dvs plocka upp en ny innan föregående slutar verka. Detta för att öka hastigheten mer och mer på sin väg mot mållinjen.

"Vi vill att vårt spel skall vara så lättillgängligt att vem som helst bara kan plocka upp det och börja spela utan att missa något av actionupplevelsen" säger Max.

Studenterna vann Gotland Game Awards 2008 med Vertigo och har sedan dess startat ett eget företag, Run Jump Duck Entertainment, med hjälp från företagsinkubatorn GIP. Just nu görs Vertigo om till att baseras på Microsofts XNA ramverk så att det kan släppas internationellt på Xbox Live Community Games. Publiceringen är planerad till sommaren.

Vertigo är ett av fem spel nominerade till "The Best New Nordic Talent Award" vid årets Nordic Game Conference i Malmö.

"Vi är väldigt glada över det här, särskilt när det placerar oss bredvid stora namn som Avalanche. Det är jättekul att få ett sånt erkännande!" säger spelprogrammerare Daniel Martis.

Vertigo kommer att ställas ut på Nordic Game Conference 19-20 maj och Gotland Game Awards 2009 2-3 juni.

Hemsida:

www.vertigogame.com

Nordic Game Conference

<http://www.nordicgame.com/?id=45>

Trailer:

http://www.youtube.com/watch?v=4-K_xl--7o

För mer information kontakta:

media@vertigogame.com